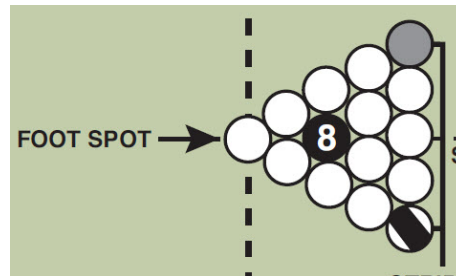


ÔCamping 2026

Billard jeu de la 8. Résumé de nos règles

ici c'est comme ça qu'on le joue



Rack les boules

CASSE

- Si le casseur manque la cible sur la casse. L'adversaire casse.
- Bris légal: 4 boules touchent une bande ou empoche une boule.
si non légal, adversaire décide: continue ou re-rack et casse ou fait re-casser
- Toujours table ouverte après la casse (doit couvrir)
- Toutes les combinaisons sont possibles pour couvrir lorsque table ouverte, même par la 8, mais on doit caller la boule et la poche.

La PARTIE

On call **la boule et la poche**. (les kiss, les bandes et les cross non)

Perte de partie

- Empoche la 8 si c'est pas le temps ou s'empoche en la faisant.
- Empoche la 8 dans une mauvaise poche.
- Projette la 8 hors table.

Jouer sur la 8

- Si ne peut toucher ou empocher la 8; la partie continue.
- S'il **empoche la blanche en jouant sur la 8**, il perd la partie.
- Empoche la 8 dans une mauvaise poche, il perd la partie.

Le COUP LÉGAL (IMPORTANT)

1- Le joueur doit toucher son groupe de boules en premier (ça peut être fait par la bande)

ET APRÈS

2- Empocher l'une de ses boules (sauf la 8)

OU ENCORE

3- Toucher une bande avec la blanche ou n'importe laquelle des autres boules.

Les FAUTES (la boule en main)

****Vous devez avoir l'approbation de l'adversaire quand il fait une faute pour ramasser la blanche.****

-Ne pas faire un coup légal.

-Empocher une boule de l'adversaire sans en empocher une des vôtres

-Empocher la boule blanche ou hors table.

-Lorsqu'on replace la blanche, le moindre mouvement AVANT avec le TIP de la baguette.

-Boule blanche poussée 2 fois.

-Demander des conseils. (en tournoi seulement)

Un joueur peut caller SAFE mais devra quand même faire un **coup légal** et cesser de jouer sinon c'est une faute.

Si un joueur bouge par accident une boule; ce n'est pas une faute (sauf si c'est la blanche) et doit être remplacée ou laissée là par l'adversaire seulement.